

# FEUILLE DE RESERVATION APPARTEMENTS

DATE DE LA DEMANDE :	
----------------------	--

Nom / Prénom (en toutes lettres)	SITE	ATELIER	N° TEL	

Mettre une croix dans l'une des cases correspondant à l'appartement désiré par ordre de préférence tout en vous assurant avant votre choix de sa disponibilité sur le calendrier affiché ci-contre ou site internet : [ccerose.fr](http://ccerose.fr)

N° de choix par ordre de préférence	date désirées		(Mettre une croix dans la case désirée)			
	Entrée 18 h	Sortie 18 h	SÈTE	Thônes	Les 2 Alpes	Ardèche
préférence CHOIX N° 1						
préférence CHOIX N° 2						
préférence CHOIX N° 3						

*NB : 1 choix retenu par feuille de réservation (nbre de feuilles de demande non limité)*

<b>ARDÈCHE</b> Les Deux Alpes Thônes SÈTE	<b>LE ROURET A GROSPIERRE</b> Les Balcons du Soleil Le Sullens La Marina
--	---

## Réservé au CE

N° du choix retenu par le CE	Dates retenues		appartement retenu			
	Entrée 18h	Sortie 18h	SÈTE	Thônes	Les 2 Alpes	Ardèche
<b>Nombre de nuits réservées soit :</b>					=	<b>0,00 €</b>

**Au retour de la réservation, à la remise des clefs, joindre votre règlement par chèque à l'ordre de CE ROSET VACANCES**

### Vivre en bon voisinage

*La qualité de la vie dépend de la bonne volonté de chacun. L'observation de quelques règles permettra à chacun de se sentir bien dans son environnement...*

Les bruits gênent non seulement la nuit (22 heures et 7 heures du matin mais également dans la journée, car les voisins peuvent être souffrants ou astreints à des horaires de travail et de repos particuliers.

Les sources de bruit sont nombreuses.

Faites particulièrement attention à celles qui causent la plus fréquemment des troubles de jouissance :

Radio, télévision, chaîne stéréo, utilisées avec un volume sonore excessif.

Bruits d'occupation divers : claquements de portes et de talons, battement de fenêtres et volets mal fermés, déplacements de chaises etc.....

Jeux d'enfants dans les escaliers, halls et paliers ainsi que dans les entrées et parties communes sont interdits.